

# Distributore automatico di bevande

Scrivere un programma in **C#** che simuli il funzionamento di un **distributore automatico di lattine**.

Il distributore vende due tipi di bevande:

- **Coca Cola**
- **Aranciata**

Ogni lattina costa **50 centesimi**.

---

## Requisiti del programma

All'avvio, il programma deve:

1. Mostrare un messaggio di **benvenuto** e **l'importo iniziale** (0 cent).
2. Visualizzare le **bevande disponibili** e il **prezzo unitario**.
3. Richiedere all'utente di **inserire monete**.
  - Sono accettate solo monete da **10, 20 o 50 centesimi**.
  - Le monete inserite vengono sommate fino a raggiungere **almeno 50 centesimi**.
4. Una volta raggiunto o superato l'importo richiesto, il programma deve chiedere di **selezionare la bevanda** digitando:
  - **[1]** per *Coca Cola*
  - **[2]** per *Aranciata*  
Se la scelta non è valida, il programma deve richiederla nuovamente.
5. Dopo la selezione, il distributore deve mostrare un messaggio di **erogazione della bevanda scelta**.
6. Se l'importo inserito supera i 50 centesimi, il programma deve **calcolare e visualizzare l'importo residuo** (resto).
7. Infine, il programma deve visualizzare un messaggio di **ringraziamento** e terminare.